

REGULAMIN

WIELKIEGO TURNIEJU POLITECHNIKI ŁÓDZKIEJ W BADMINTONA

ORGANIZATOR

Centrum Sportu Politechniki Łódzkiej
Al. Politechniki 11, 93-590 Łódź (Zatoka Sportu)
42 631 28 65
s3@adm.p.lodz.pl

CEL

1. Popularyzacja i zachęcenie do uprawiania sportów wśród społeczności akademickiej Politechniki Łódzkiej.
2. Promocja Centrum Sportu Politechniki Łódzkiej wśród studentów i pracowników Uczelni.
3. Promowanie udziału studentów w życiu Uczelni.
4. Rozwój sekcji badmintonu na Politechnice Łódzkiej.

MIEJSCE

1. Turniej zostanie rozegrany w Akademickim Centrum Sportowo-Dydaktycznym Pł. Zatoka Sportu na kortach na III piętrze.

TERMIN

1. Turniej zostanie rozegrany dnia 11 kwietnia 2025 r. (piątek) w godzinach 16:00 – 22:00.

UCZESTNICTWO

1. W Turnieju brać udział mogą pełnoletni studenci, doktoranci oraz pracownicy Politechniki Łódzkiej.
2. Warunkiem przystąpienia do Turnieju jest posiadanie dokumentu potwierdzającego status studenta (ważna legitymacja studenta, doktoranta) lub status pracownika Politechniki Łódzkiej.
3. Udział w Turnieju jest darmowy.
4. Każdy uczestnik startuje indywidualnie.
5. Zgłoszenia dokonuje się poprzez prawidłowe wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego pod adresem: <https://forms.office.com/e/tYcPZGVHbV>
6. **Termin zgłoszeń upływa dnia 8 kwietnia 2025 r. o godzinie 23:59. Limit miejsc ograniczony do 32 osób w turnieju damskim i 32 osób w turnieju męskim, o udziale decyduje kolejność zgłoszeń.**
7. Zawodnicy zostaną dopuszczeni do rozgrywek pod warunkiem stawienia się na weryfikacji 30 minut przed rozpoczęciem Turnieju.
8. Podczas weryfikacji Organizator ma prawo sprawdzić tożsamość zawodników na podstawie przedstawienia legitymacji studenta / karty pracownika.

9. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia dla zawodników. Każdy zawodnik powinien posiadać własne ubezpieczenie NNW na czas rozgrywania turnieju. Sugerowane jest posiadanie legitymacji AZS Pł <https://azs.p.lodz.pl/o-klubie/dolacz-do-nas>.
10. Zgłoszenie do Turnieju oznacza zaakceptowanie w/w regulaminu.

SYSTEM ROZGRYWEK

1. System rozgrywek zależny będzie od ilości zgłoszonych uczestników.
2. Proponowany system gry – faza grupowa, następnie najlepsi w grupach rywalizują dalej w fazie pucharowej.
3. Rywalizacja odbędzie się w dwóch osobnych kategoriach – singiel kobiet, singiel mężczyzn

KARY

1. Udział w Turnieju pod wpływem alkoholu lub środków odurzających skutkuje wykluczeniem zawodnika z Turnieju oraz powiadomieniem odpowiednich władz Uczelni.
2. Udział zawodnika nieuprawnionego do gry skutkuje wykluczeniem z rozgrywek.
3. Ublizanie innym uczestnikom, gwałtowne reakcje oraz łamanie innych zasad fair-play będą karane upomnieniem lub wykluczeniem z rozgrywek.

NAGRODY

1. Dla trzech najlepszych zawodniczek i zawodników przewidziano statuetki.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększania puli nagród w przypadku zaangażowania sponsora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia dodatkowych klasyfikacji.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zobowiązuje się do przygotowania miejsca zawodów do przeprowadzenia rozgrywek.
2. Organizator zapewnia podstawowy sprzęt w postaci rakiet i lotek do gry (plastikowe i piórkowe)
3. Zawodnicy biorą udział w Turnieju na własną odpowiedzialność. Sugeruje się, aby zawodnicy przeszli badania lekarskie.
4. Za szkody wyrządzone podczas trwania Turnieju odpowiedzialność ponosi zawodnik.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sprzęt uczestników.
6. Wyniki Turnieju będą liczone do klasyfikacji Ligi Międzywydziałowej oraz Wielkiego Turnieju Politechniki.
7. Kwestie sporne rozstrzyga Organizator. Jego decyzja jest ostateczna.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu gry w zależności od liczby zgłoszonych Uczestników, w tym także do zwiększenia puli uczestników
9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Turnieju.
11. Akceptacja regulaminu oznacza zapoznanie się z załącznikiem dotyczącym RODO (<https://azs.p.lodz.pl/sites/azs/files/2025-03/Klauzula%20informacyjna.pdf>) oraz zgodę na upublicznianie wizerunku.