REGULAMIN

„WARCABIADA Z AZS PŁ”

LIGA POLITECHNIKI ŁÓDZKIEJ W WARCABY



POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej Regulaminem, określa zasady cyklu turniejów pt. „WARCABIADA z AZS PŁ” zwanego dalej Turniejem.
2. Udział w Turnieju jest odpłatny, Organizator nie zwraca ewentualnych kosztów, które mógłby ponieść Uczestnik w związku z udziałem w Turnieju.
3. Prawem właściwym jest prawo polskie.

Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Turnieju jest Politechnika Łódzka z siedzibą w Łodzi przy ulicy Żeromskiego 116 reprezentowana przez Rektora. Klauzula przetwarzania danych osobowych stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.

ORGANIZATOR

Organizatorem Turnieju jest Klub Uczelniany Akademickiego Związku Sportowego Politechniki Łódzkiej
adres: Al. Politechniki 10, 93-590 Łódź (Zatoka Sportu)
tel. 42 631 29 27
adres e-mail: kuazspl@adm.p.lodz.pl

CEL

1. Popularyzacja i zachęcenie do uprawiania sportów wśród społeczności akademickiej Politechniki Łódzkiej.
2. Promocja Klubu Uczelnianego Akademickiego Związku Sportowego Politechniki Łódzkiej wśród studentów i pracowników Uczelni.
3. Promowanie udziału studentów w życiu Uczelni.
4. Rozwój warcabów jako jednej z aktywności o charakterze sportowym na Politechnice Łódzkiej.
5. Wyszukanie najlepszych zawodników z PŁ do reprezentowania Uczelni podczas Akademickich Województwa Łódzkiego.

MIEJSCE

1. Turniej zostanie rozegrany w Akademickim Centrum Sportowo Dydaktycznym „Zatoka Sportu”, budynek B28, II piętro (Sala konferencyjna A-B).

TERMIN

1. Turnieje zostaną rozegrane w dniach:
   1 grudnia 2026 r. (wtorek) - turniej ligowy
   8 grudnia 2026 r. (wtorek) - turniej ligowy
   9 grudnia 2026 r. (środa) - turniej ligowy
   14 grudnia 2026 r. (poniedziałek) - turniej ligowy
   12 stycznia 2027 r. (wtorek) - turniej ligowy
   19 stycznia 2027 r. (wtorek) – finał
   Rozpoczęcie każdego turnieju nastąpi o godzinie 17:30. Planowane zakończenie do godziny 21:30.

Politechnika Łódzka

ZATOKA SPORTU
POLITECHNIKI ŁÓDZKIEJ

UCZESTNICTWO

1. W Turnieju brać udział mogą pełnoletni studenci, doktoranci oraz pracownicy Politechniki Łódzkiej i członkowie Klubu Uczelnianego AZS Politechniki Łódzkiej, dalej jako Uczestnicy.
2. Warunkiem przystąpienia do Turnieju jest posiadanie dokumentu potwierdzającego status studenta (ważna legitymacja studenta, doktoranta), status pracownika Politechniki Łódzkiej (ważna karta pracownika) lub status członka Klubu Uczelnianego AZS PŁ (ważną legitymację AZS PŁ).
3. Opłata za udział w Turnieju wynosi 10 zł od każdego Uczestnika niebędącego członkiem Klubu Uczelnianego AZS PŁ. Dla osób posiadających ważną legitymację AZS PŁ – opłata za udział w Turnieju wynosi 5 zł. Płatność dokonywana na każdym turnieju osobno. Udział w Finale jest bezpłatny.
4. Opłaty przyjmowane będą na miejscu rozgrywania Turnieju. Wpłaty dokonać można jedynie w formie gotówkowej.
5. Każdy Uczestnik startuje indywidualnie.
6. Zgłoszenia dokonuje się poprzez prawidłowe wypełnienie formularza zgłoszeniowego (adres dostępny poniżej do każdego turnieju ligowego dokonywany osobno).
7. **Termin zgłoszeń**
    - **do pierwszej rundy ligowej upływa dnia 27 listopada 2026 r. o godzinie 23:59 (link do zapisu: WARCABIADA - pierwszy turniej ligowy – Wypełnij formularz);**
    - **do drugiej rundy ligowej upływa 3 grudnia 2026 r. o godzinie 23:59 (link do zapisu WARCABIADA - drugi turniej ligowy – Wypełnij formularz);**
    - **do trzeciej rundy ligowej upływa 4 grudnia 2026 r. o godzinie 23:59 (link do zapisu WARCABIADA - trzeci turniej ligowy – Wypełnij formularz);**
    - **do czwartej rundy ligowej upływa 10 grudnia 2026 r. o godzinie 23:59 (link do zapisu WARCABIADA - czwarty turniej ligowy – Wypełnij formularz);**
    - **do piątej rundy ligowej upływa 7 stycznia 2027 r. o godzinie 23:59**
    - **(link do zapisu WARCABIADA - piąty turniej ligowy – Wypełnij formularz).**
8. DO TURNIEJU FINAŁOWEGO AWANSUJE 30 zawodników na podstawie punktowej klasyfikacji ligowej (uczestnik ma prawo uczestniczyć w dowolnej liczbie rund ligowych). Możliwość powiększenia liczby uczestników turnieju na podstawie popularności rund ligowych. Klasyfikacja prowadzona na podstawie zajętego przez uczestnika miejscu w rundzie ligowej:
    - Miejsce pierwsze – 40 punktów
    - Miejsce drugie – 36 punktów
    - Miejsce trzecie – 34 punkty
    - Miejsce czwarte – 32 punktów
    - Miejsce piąte – 31 punktów
    - Miejsce szóste – 30 punktów
    - …..
    - Miejsce trzydzieste piąte – jeden punkt
    - Miejsce trzydzieste szóste i dalsze – 0 punktów.
9. Jeśli zapisany uczestnik nie pojawi się na turnieju bez poinformowania o tym organizatora, otrzymuje do klasyfikacji ogólnej piętnaście ujemnych punktów (-15).
10. Maksymalna liczba Uczestników wynosi 60 osób (licząc każdy turniej ligowy osobno), o udziale decyduje kolejność zgłoszeń. Na podstawie kolejności zgłoszeń organizator tworzy listę rezerwową liczącą 5 uczestników.
11. Uczestnicy zostaną dopuszczeni do rozgrywek pod warunkiem stawienia się na weryfikacji 30 minut przed rozpoczęciem Turnieju.
12. Podczas weryfikacji Organizator ma prawo sprawdzić tożsamość Uczestników na podstawie przedstawienia legitymacji studenta / legitymacji doktoranta/ karty pracownika / legitymacji AZS PŁ

13. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia dla Uczestników. Każdy Uczestnik powinien posiadać własne ubezpieczenie NNW na czas rozgrywania Turnieju. Sugerowane jest posiadanie legitymacji AZS PŁ https://azs.p.lodz.pl/o-klubie/dolacz-do-nas.
14. Zgłoszenie do Turnieju oznacza zapoznanie się z treścią i zaakceptowanie treści Regulaminu.
15. Na wniosek Uczestnika Organizator wystawi zaświadczenie o udziale w Turnieju. Zaświadczenie może zostać wykorzystane w celu uzyskania usprawiedliwienia nieobecności na zajęciach pokrywających się czasowo z Turniejem. Organizator nie gwarantuje przyjęcia zaświadczenia przez prowadzącego zajęcia i nie odpowiada za potencjalną odmowę usprawiedliwienia nieobecności.

SYSTEM ROZGRYWEK

1. System rozgrywek zależny będzie od liczby zgłoszonych Uczestników.
2. Proponowany system i zasady gry:
   Turniej ligowy - indywidualny rozgrywany na dystansie 10 rund systemem szwajcarskim tempem 7 min dla uczestnika partii (łączny czas trwania rundy: 14 minut).
3. Kolejność miejsc w turnieju indywidualnym ustala się według następujących kryteriów:
   3.1. Suma zdobytych punktów,
   3.2. Wartościowanie średnie Buchholza (z odrzuceniem skrajnych wartości),
   3.3. Wartościowanie pełne Buchholza,
   3.4. Liczba zwycięstw,
   3.5. Wynik bezpośredniej partii między zawodnikami,
   3.6. Progress.

KARY

1. Podczas trwania Turnieju zabrania się:
   a) uczestnictwa w stanie jakiegokolwiek upojenia alkoholowego,
   b) spożywania środków odurzających i psychoaktywnych,
   c) udziału zawodników nieuprawnionych do gry,
   d) gry w zastępstwie za innego Uczestnika i podpowiadania potencjalnych ruchów,
   e) ubliżania innym Uczestnikom, a także
   f) korzystania z pomocy wszelkiego oprogramowania wspomagającego grę.
2. Udział w Turnieju pod jakimkolwiek wpływem alkoholu lub pod wypływem środków odurzających skutkuje wykluczeniem zawodnika z Turnieju oraz powiadomieniem odpowiednich Władz Politechniki Łódzkiej.
3. Udział Uczestnika nieuprawnionego do gry skutkuje wykluczeniem z rozgrywek. Za osobę nieuprawnioną do gry rozumie się osobę, która nie spełnia wymagań regulaminowych dla Uczestników lub jej udział nie został zgłoszony.
4. Gra w zastępstwie za innego Uczestnika jest niedopuszczalna i skutkować będzie wykluczeniem z Turnieju.
5. Podpowiadanie lub sugerowanie innym Uczestnikom potencjalnych ruchów skutkować będzie ostrzeżeniem. W przypadku powtórnego nieodpowiedniego zachowania Uczestnik zostanie wykluczony z Turnieju oraz wyproszony z miejsca rozgrywek.
6. Ubliżanie innym Uczestnikom, gwałtowne i głośne reakcje oraz łamanie innych podpunktów kodeksu etyki oraz inne zachowania wykazujące brak szacunku względem Organizatora, innych Uczestników, pracowników Uczelni będą karane upomnieniem lub wykluczeniem z Turnieju. Rodzaj kary zależny jest od skali zachowania.
7. W przypadku rażąco wulgarnego i niesportowego zachowania, Organizator powiadomi o sytuacji odpowiednie Władze Politechniki Łódzkiej i/lub Sąd Koleżeński AZS.
8. Korzystanie z pomocy wszelkiego oprogramowania mającego wpływ na rozgrywkę skutkuje wykluczeniem z Turnieju.

NAGRODY

1. W związku z organizacją Turnieju ustanawia się nagrody. Fundatorem nagród jest Organizator.
2. Ceremonia wręczenia nagród odbędzie się w miejscu zawodów bezpośrednio po zakończeniu turnieju finałowego i przeliczeniu wyników przez Organizatora.
3. W Turnieju przewidziane są następujące nagrody:
   a) dla najlepszych dziesięciu Uczestników w postaci dyplomów oraz nagród rzeczowych,
   b) dla najlepszej kobiety w klasyfikacji generalnej w postaci dyplomu oraz nagrody rzeczowej,
   c) dla najlepszego pracownika w klasyfikacji generalnej w postaci dyplomu oraz nagrody rzeczowej.
   d) dla najlepszego studenta pierwszego roku w postaci dyplomu oraz nagrody rzeczowej.
4. Zdobywcy nagród, o których mowa w ust. 2, zwani są dalej Laureatami.
5. Wartość nagrody rzeczowej przyznanej poszczególnym Laureatom nie przekroczy kwoty 300 zł.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększania puli nagród dla Laureatów w przypadku zaangażowania sponsora.
7. Decyzja co do wskazania Laureatów oraz przyznania nagród jest ostateczna i nie podlega zaskarżeniu.
8. W przypadku niestawienia się na ceremonii wręczenia nagród przez Laureata, Organizator zastrzega sobie prawo do niewydania nagród w późniejszym terminie.
9. W przypadku otrzymania przez Organizatora informacji, po lub przed przyznaniem nagrody wskazanej w niniejszym regulaminie, iż Laureat w jakikolwiek sposób naruszył prawo lub postanowienia niniejszego Regulaminu, Organizatorowi przysługuje prawo do:
   a) wstrzymania się z przekazaniem lub realizacją nagrody do czasu wyjaśnienia wątpliwości,
   b) odmowy przekazania lub realizacji nagrody przez danego Uczestnika i przekazania jej na rzecz innego Uczestnika,
   c) podjęcia decyzji o nie przyznawaniu nagrody,
   d) w przypadku nagród już przyznanych - odebrania przyznanej nagrody. W takim przypadku zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. - Kodeks cywilny oraz ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
10. Publiczna informacja o wygranej zostanie również umieszczona na stronie: www.azs.p.lodz.pl
11. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia dodatkowych klasyfikacji.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zobowiązuje się do przygotowania miejsca Turnieju do odpowiedniego przeprowadzenia rozgrywek oraz zapewnienia warcabownic i zegarów.
2. Zawodnicy biorą udział w Turnieju na własną odpowiedzialność. Sugeruje się, aby Uczestnicy przeszli badania lekarskie.
3. Za szkody wyrządzone podczas trwania Turnieju odpowiedzialność ponosi Uczestnik.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sprzęt uczestników.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wliczenia wyników Turnieju do klasyfikacji zbiorczej Lig Międzywydziałowych zgodnie z zasadami punktacji Ligi.
6. Ostateczna interpretacja zapisów treści Regulaminu Turnieju należy do Organizatora. Kwestie sporne rozstrzyga Organizator. Jego decyzja jest ostateczna.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Turnieju.
9. Akceptacja regulaminu oznacza zapoznanie się z załącznikiem dotyczącym RODO (https://azs.p.lodz.pl/sites/azs/files/2025-03/Klauzula%20informacyjna.pdf).
10. Wszelkie spory mogące wyniknąć w związku z realizacją Turnieju będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo dla Organizatora.

ZASADY GRY W WARCABY

1. Odmiana 10x10 (stupolowa).
2. Każdy gracz rozpoczyna grę posiadając 20 pionków umieszczonych na ciemnych polach.
3. Pierwszy ruch należy do gracza posługującego się białymi pionkami.
4. Gracze wykonują na zmianę, po jednym ruchu i mogą poruszać się tylko swoimi pionkami.
5. Dozwolone są ruchy po skosie, do przodu na puste pole w następnym rzędzie.
6. Niedozwolony jest ruch do tyłu (z wyjątkiem „damki").
7. Gracz zdobywa „damkę" jeśli doprowadzi pionek przez całą planszę – dojdzie do linii przemiany po stronie przeciwnika i zatrzyma się na niej.
8. Damka może poruszać się do przodu i do tyłu po przekątnej pod warunkiem, że na polach nie znajdują się własne pionki oraz damka nie zostanie zablokowana przez pionki przeciwnika (dwa lub więcej pionków ustawione jeden za drugim). Damka może zakończyć ruch po przekątnej na dowolnym polu.
9. Zwycięża gracz, który zbije wszystkie pionki przeciwnika lub przeciwnik nie będzie mógł wykonać żadnego ruchu (zostanie zablokowany).
10. Gracze mogą uzyskać remis – jeśli podczas kolejnych 25 ruchów dochodzi jedynie do przestawiania damek, a żaden z graczy nie wykona ruchu zwykłym pionkiem lub nie dojdzie w tym czasie do bicia oraz jeśli ta sama pozycja / ustawienie na planszy pojawiło się po raz trzeci.
11. Bicie można wykonać do przodu i do tyłu.
12. Bicie oznacza, że pionek przeskakuje przez pionek przeciwnika i zatrzymuje się na pustym polu tuż za nim.
13. Bicie w warcabach jest przymusowe.
14. Jeśli istnieje taka możliwość trzeba zbić więcej niż jeden pionek w jednym ruchu, a nawet zmieniać kierunek bicia pod warunkiem, ze pomiędzy pionkami przeciwnika jest jedno pole puste (tak, aby Twój pionek mógł swobodnie przeskoczyć pomiędzy nimi).
15. Zgodnie z zasadami gracz powinien wykonać bicie tak, aby zbić maksymalną liczbę pionków:
    a. Jeśli rozpoczynamy bicie, to należy je dokończyć;
    b. Jeśli mamy do wyboru co najmniej dwa bicia, to trzeba zdecydować się na takie, w którym zbijemy większą liczbę pionków;
    c. Jeśli na planszy pojawia się więcej możliwości zbicia takiej samej liczby pionków to gracz posiada pełną swobodę wyboru bicia.
16. Pozostałe przepisy nieujęte w powyższych punktach określają przepisy gry w warcaby znajdujące się na stronie Polskiego Związku Warcabów.